



ДЕРЕВЬЯ И КУСТАРНИКИ КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ

Работу выполнила:
Щенова Олеся Михайловна

«Наши деревья и кустарники Красноярского края»

Номинация: «Современное наглядно-дидактическое пособие».

Цель: использование нетрадиционных способов в изготовлении игр; поиск новых форм работы и способов применения игровой технологии в дошкольном образовании на основе государственных образовательных стандартов.

Задачи:

- 1 Заинтересовать детей путешествием по воображаемому лесу.
- 2.Расширить представление детей о деревьях и кустарниках Красноярского края.
- 3 Развить словарный запас детей в процессе самостоятельной и совместной деятельности с пособием.

Возраст целевой аудитории: старшие дошкольники 5 - 7 лет.

Ожидаемый результат: с помощью авторского пособия дошкольники получают и обобщают знания о кустарниках, деревьях. У детей развиваются творческие способности, они эмоционально и доброжелательно относятся друг к другу и к окружающему миру.

«Используемый материал»

Дидактическая игра выполнена в форме прямоугольника.

Вся поверхность дидактической игры многофункциональна.

Материалы: ковролин, фетр разных цветов, бумага, двухсторонние липучки на липкой основе, картон, деревья.

**На игровом поле расположена схема леса деревьев и кустарников краснойярского края
для хода игроков.**



«Описание дидактической игры»

Перед игрой нужно обговорить правила.

Например:

В ходе игры вы познакомитесь какие деревья и кустарники растут в нашей местности.

В игре одновременно могут участвовать от 2 до 5 игроков. Для начало игры на кружочек с надписью «**Старт**» ставится фишки игроков. Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. Если фишка остановилась на каком – либо объекте то игрок называет название дерева или кустарника и двигается дальше по указанному направлению. Фишка попавшая на кружочек с **желтым** цветом игрок пропускает один ход, если фишка попадает на кружочек **синего** цвета то игрок возвращается в начало по стрелочке, **зеленого** цвета игрок бросает кубик ещё раз. Игра заканчивается на кружочке с названием «**Финиш**» .

«Результаты»

В результате использования дидактического пособия у детей:

-расширились знания о кустарниках и деревьях.

- расширился словарный запас;

- активизировалась связанная речь;

- сформировалась способность последовательно и выразительно излагать свои мысли, составлять рассказы.